|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 도둑들 | | | |
| **3월 2주** | **2023. 3. 5 ~ 2023. 3. 11** | **작성자** | **정극훈** |
| **이번 주**  **목표** | **이도영**  1. 오류 해결  2. 패킷 전달 확인  3. 움직임과 로비 관련 코드 작성  **김혁동**  FBX 애니메이션 코드 완성  **정극훈**  마우스입력과 움직임을 추가하고 객체를 움직일 수 있게 하는 코드를 추가 | | |
| **3/5**  **일** | **이도영:** 클라이언트에 들어갈 서버 프레임워크 수정  클라이언트에 들어갈 서버 프레임워크 클래스 수정 | | |
| **3/6**  **월** | **이도영:** 클라이언트 오류 해결 – 프로젝트 속성의 디렉터리 오류  클라이언트 프레임워크 수정  프레임워크 수정 후 클라 서버가 연결이 되지 않는 오류 발생  CreateWorker() 멤버함수 오류 주말에 수정 계획  **정극훈:** Scene을 전환하는 코드를 팀원 의견을 받아 수정 및 다듬기 | | |
| **3/7**  **화** | **김혁동:** FBXLoader 완성 | | |
| **3/8**  **수** | **이도영:** Room, room\_manager 코드 작성  Room의 id 값을 받아와서 Room을 찾는 코드작성  **정극훈:** 마우스 입력을 받기 위한 코드 공부 및 마우스 입력을 받는 코드 작성 | | |
| **3/9**  **목** | **이도영:** Room, room\_manager 코드 작성  Room의 id 값을 받아와서 Room을 찾는 코드작성  Move 프레임 워크 추가  **정극훈:** 입력 받은 좌표를 기반으로 객체의 이동 및 회전을 하는 코드 작성 | | |
| **3/10**  **금** | **이도영:** Move 프레임 워크 작성 패킷 추가  **정극훈:** 마우스로 객체를 움직이는 코드를 기반으로 마우스로 카메라의 이동 및 회전을 하는 코드 작성 | | |
| **3/11**  **토** | **도둑들 정기회의 (19시):**  **5월까지의 목표 : 캐릭터 이동, 애니메이션, 서버 붙이기 + a**  **완성된 FBXLoader 시연**  **클라이언트 코드 회의**  **교수님 면담 시간 정하기 : 3월 16일 9교시**  **충돌 테스트 관련 회의**  **팀 오프라인 회의 일정 : 3월 19일** | | |
| **이번 주 문제점 및 해결방안** | **정극훈:** 카메라와 객체가 동시에 움직이지 않는 상황이 발생   * 마우스로 카메라를 움직이는 코드를 camera 클래스로 옮겨서 문제 해결 | | |
| **다음 주 계획** | **이도영:** Move클래스 오류 수정  **김혁동:** 임시 scene 구성  **정극훈:** 프레임을 제한해서 일정한 프레임을 유지하게 하는 코드 작성 | | |
| **비고** | Github 도둑들 주소: <https://github.com/rmrgns/Thieves.git>  Github 졸업작품 회의록 주소: https://github.com/rmrgns/gameproject\_proceedings.git | | |